

遠藤照明
設計支援ツール：Jobサポート

3次元照度計算ソフト 【DIALux】ミニ・マニュアル

調光設定編

このミニ・マニュアルでは、実際に作業する際に役立つ情報を抜粋してご紹介しています。
一連の流れをご覧いただける【動画】操作マニュアルを先にご覧いただくことをお勧めいたします。



Creating the Future of
Earth-friendly & People friendly Lighting

ENDO
LIGHTING CORP.

DIALuxではツリー内でソートができません。
(作成した順にしか並ばない)

整理のために「新規照明器具配置」でフォルダ分けをすると便利です。(任意)

フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンの複製 → コントロールグループの修正 → 注意点

フォルダに収納されました

新規照明器具配置

フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンの複製 → コントロールグループの修正 → 注意点

ENDO LIGHTING CORP.

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル 調光設定編

- 照明器具配置
 - 照明器具配置の整理
- コントロールグループ(基本)
 - コントロールグループの作成
- 照明シーン(基本)
 - 照明シーンの作成
 - 照明シーンの設定
- 計算
- 照明シーン(編集)
 - 照明シーンの複製
 - ビューの切り替え
- コントロールグループ(編集)
 - コントロールグループの修正
 - 照明シーンへの追加
- 配灯修正した場合の注意点
 - 配灯を変更する
 - コントロールグループに追加

ENDO LIGHTING CORP.

コントロールグループは、
調光の系統を分ける作業になります。
※先の照明器具配置の整理とは関連しません

まず、同じ調光率にしたい照明を選択します

出来ました！名前をつけましょう

名前を付けると整理がしやすくなります。

新規コントロールグループ

フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンの複製 → コントロールグループの修正 → 注意点

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
調光設定編

- 照明器具配置
 - 照明器具配置の整理
- コントロールグループ(基本)
 - コントロールグループの作成
- 照明シーン(基本)
 - 照明シーンの作成
 - 照明シーンの設定
- 計算
- 照明シーン(編集)
 - 照明シーンの複製
 - ビューの切り替え
- コントロールグループ(編集)
 - コントロールグループの修正
 - 照明シーンへの追加
- 配灯修正した場合の注意点
 - 配灯を変更する
 - コントロールグループに追加

照明シーンは調光率や昼光などの設定を行い
シーンを作る作業です。
コントロールグループをシーンに追加します。

コントロールグループを
照明シーンに追加します

出来ました！
これも名前を付けておきましょう

名前を付けると整理
がしやすくなります。

右クリック

新規照明シーン

フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンの複製 → コントロールグループの修正 → 注意点

ENDO LIGHTING CORP.

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
調光設定編

- 照明器具配置
 - 照明器具配置の整理
- コントロールグループ(基本)
 - コントロールグループの作成
- 照明シーン(基本)
 - 照明シーンの作成
 - 照明シーンの設定
- 計算
- 照明シーン(編集)
 - 照明シーンの複製
 - ビューの切り替え
- コントロールグループ(編集)
 - コントロールグループの修正
 - 照明シーンへの追加
- 配灯修正した場合の注意点
 - 配灯を変更する
 - コントロールグループに追加

ENDO LIGHTING CORP.

昼光要素や調光率を編集画面で設定します。

続いて
各コントロールグループの
減光値 (%) を入力します

昼光の有無などを設定します

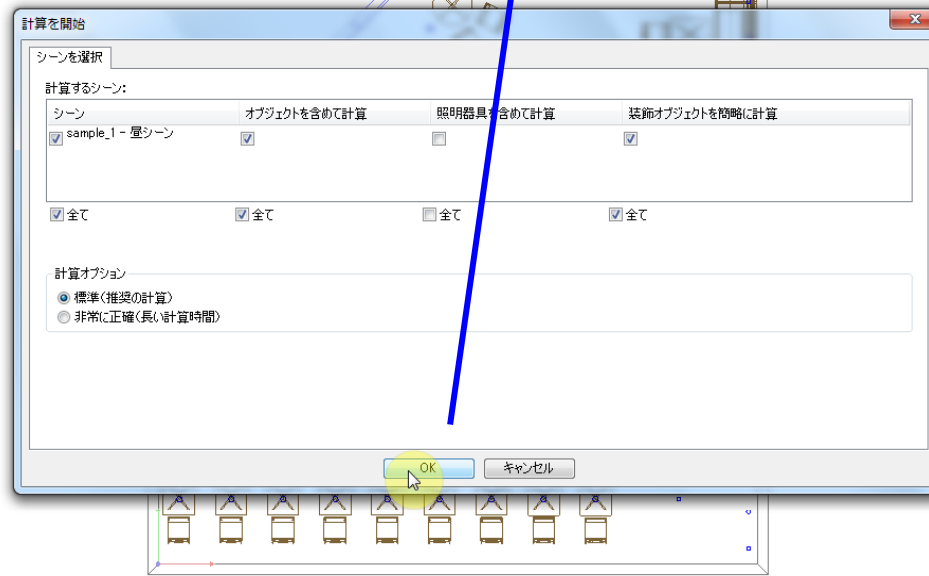
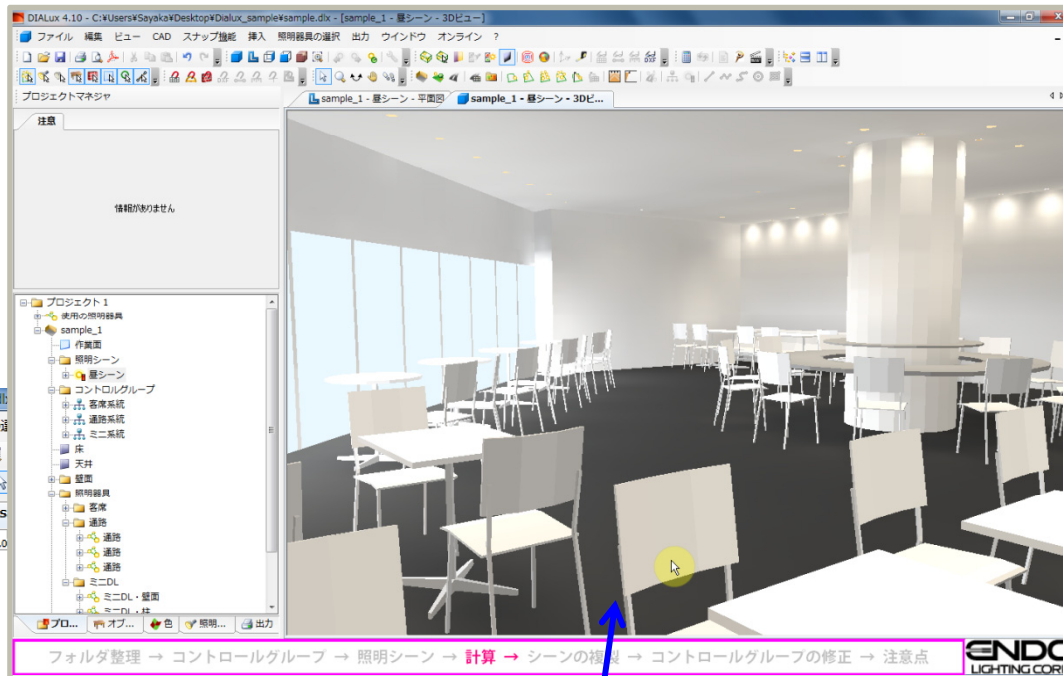
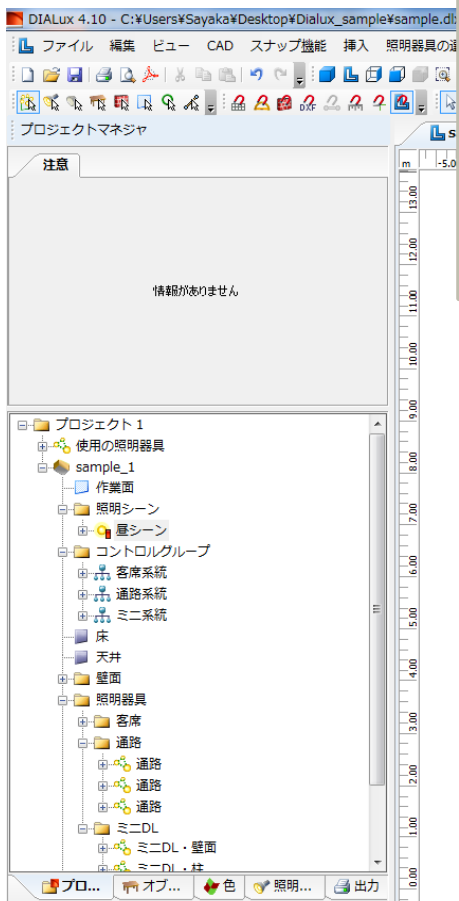
フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンの複製 → コントロールグループの修正 → 注意点

END
LIGHTING CORP.

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
調光設定編

- 照明器具配置
 - 照明器具配置の整理
- コントロールグループ(基本)
 - コントロールグループの作成
- 照明シーン(基本)
 - 照明シーンの作成
 - 照明シーンの設定
- 計算
- 照明シーン(編集)
 - 照明シーンの複製
 - ビューの切り替え
- コントロールグループ(編集)
 - コントロールグループの修正
 - 照明シーンへの追加
- 配灯修正した場合の注意点
 - 配灯を変更する
 - コントロールグループに追加

通常と同じように計算します。



フォルダ整理 → 制御グループ → 照明シーン → 計算 → シーンの複製 → 制御グループの修正 → 注意点

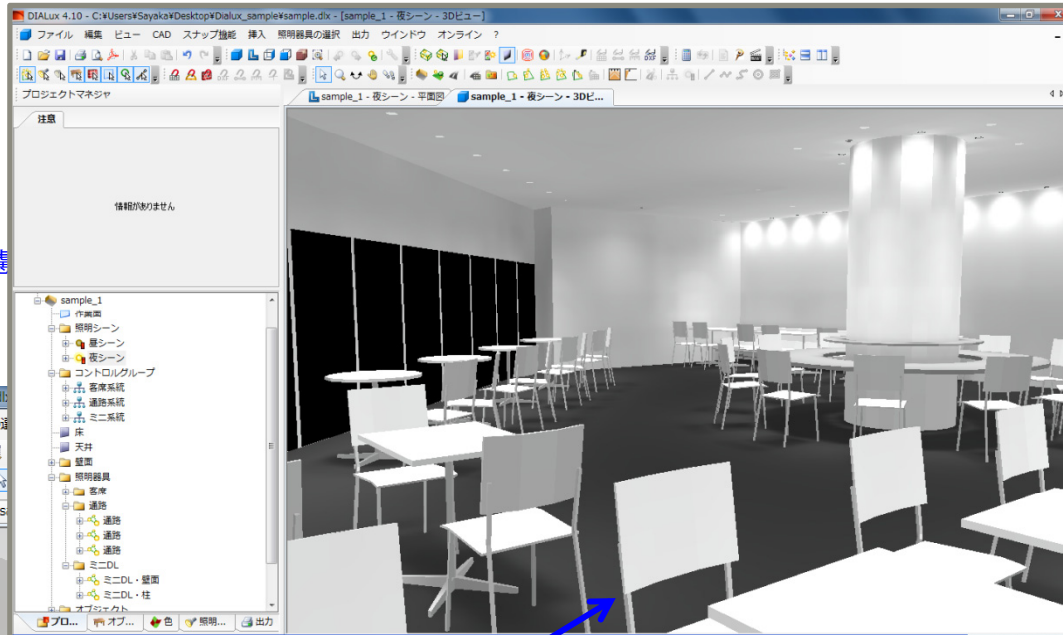
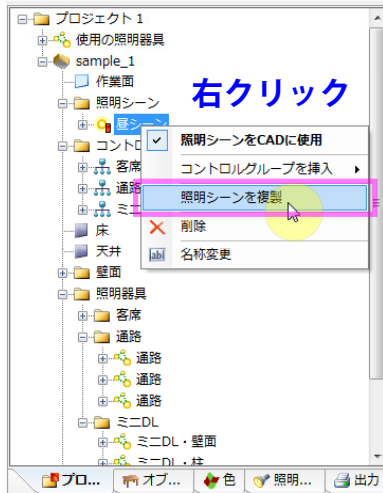
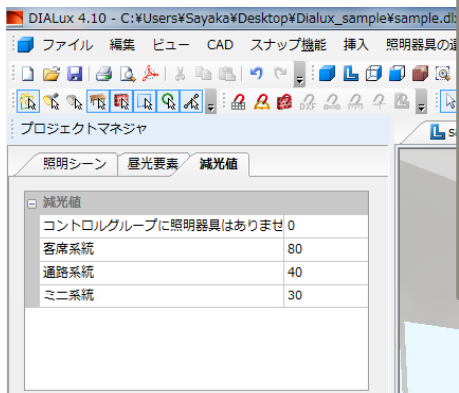


DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
調光設定編

- 照明器具配置
 - 照明器具配置の整理
- コントロールグループ(基本)
 - コントロールグループの作成
- 照明シーン(基本)
 - 照明シーンの作成
 - 照明シーンの設定
- 計算
- 照明シーン(編集)
 - 照明シーンの複製
 - ビューの切り替え
- コントロールグループ(編集)
 - コントロールグループの修正
 - 照明シーンへの追加
- 配灯修正した場合の注意点
 - 配灯を変更する
 - コントロールグループに追加

照明シーンは右クリックで複製できます。
新しく作成したシーンに設定を行い、先ほどと同じように計算します。

※ここでは夜のシーン（昼光率を考慮しない）を作成しています。



フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンの複製 → コントロールグループの修正 → 注意点



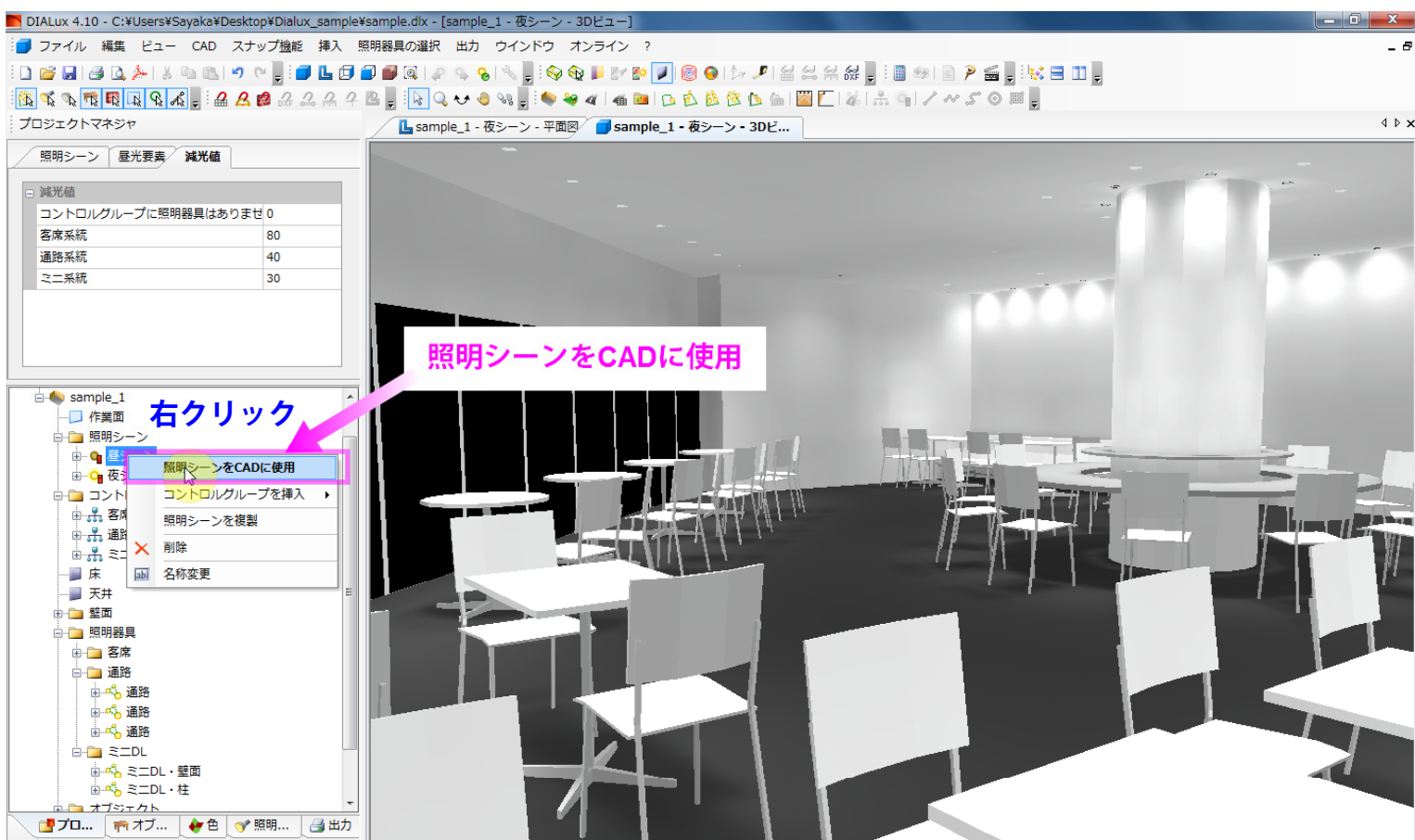
フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンの複製 → コントロールグループの修正 → 注意点



DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
調光設定編

- 照明器具配置
 - 照明器具配置の整理
- コントロールグループ(基本)
 - コントロールグループの作成
- 照明シーン(基本)
 - 照明シーンの作成
 - 照明シーンの設定
- 計算
- 照明シーン(編集)
 - 照明シーンの複製
 - ビューの切り替え
- コントロールグループ(編集)
 - コントロールグループの修正
 - 照明シーンへの追加
- 配灯修正した場合の注意点
 - 配灯を変更する
 - コントロールグループに追加

複数の照明シーンは右クリックメニュー
「照明シーンをCADに使用」でビューを
切り替え出来ます。



DIALux 4.10

ミニ・マニュアル

調光設定編

■ 照明器具配置

照明器具配置の整理

■ コントロールグループ(基本)

コントロールグループの作成

■ 照明シーン(基本)

照明シーンの作成

照明シーンの設定

■ 計算

■ 照明シーン(編集)

照明シーンの複製

ビューの切り替え

■ コントロールグループ(編集)

コントロールグループの修正

照明シーンへの追加

■ 配灯修正した場合の注意点

配灯を変更する

コントロールグループに追加

フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンのコピー → コントロールグループの修正 → 注意点

ENDO
LIGHTING CORP.

コントロールグループを修正する場合は一旦削除し、もう一度コントロールグループに新規作成(もしくは追加)します。

※削除しないで修正することも可能ですが、作業が細かくわかりづらいので、この方法をお勧めします。

一旦、
修正したいコントロールグループ
を削除します

削除

新規だけでなく、
すでに出来ているグループ
に追加することもできます

フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンのコピー → コントロールグループの修正 → 注意点

ENDO LIGHTING CORP.

DIALux 4.10
ミニ・マニュアル
調光設定編

- 照明器具配置
 - 照明器具配置の整理
- コントロールグループ(基本)
 - コントロールグループの作成
- 照明シーン(基本)
 - 照明シーンの作成
 - 照明シーンの設定
- 計算
- 照明シーン(編集)
 - 照明シーンの複製
 - ビューの切り替え
- コントロールグループ(編集)
 - コントロールグループの修正
 - 照明シーンへの追加
- 配灯修正した場合の注意点
 - 配灯を変更する
 - コントロールグループに追加

ENDO LIGHTING CORP.

新規作成したり、変更を加えた(追加など)コントロールグループは忘れずに照明シーンに追加します。

追加されました!
あとは、先ほどと同様に設定するだけです

照明シーンに追加

フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンの複製 → コントロールグループの修正 → 注意点

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
調光設定編

- 照明器具配置
 - 照明器具配置の整理
- コントロールグループ(基本)
 - コントロールグループの作成
- 照明シーン(基本)
 - 照明シーンの作成
 - 照明シーンの設定
- 計算
- 照明シーン(編集)
 - 照明シーンの複製
 - ビューの切り替え
- コントロールグループ(編集)
 - コントロールグループの修正
 - 照明シーンへの追加
- 配灯修正した場合の注意点
 - 配灯を変更する
 - コントロールグループに追加

配灯を修正した場合の注意点です。
 まずは写真のような線配灯を編集して
 増灯してみます。

照明器具の仕様表 (Callout Box):

項目	値
灯:	1
開始点 X:	0.938 m
開始点 Y:	5.956 m
終了点 X:	6.846 m
終了点 Y:	11.728 m
間隔:	0.788 m
高さ:	2.700 m
構成:	
Em 照明器具:	57 Lt
Em 合計:	234 Lt

プロジェクトマネージャ (Left Panel):

- プロジェクト 1
 - 使用の照明器具
 - sample_1
 - 作業面
 - 照明シーン
 - 昼シーン
 - 夜シーン
 - 昼光シーン
 - コントロールグループ
 - 通路系統
 - ミニ系統
 - 客席・壁面制系統
 - 客席・カウンター系統
 - 客席・窓際系統
 - 床
 - 天井
 - 壁面
 - 照明器具
 - 客席
 - 客席・ソファ席
 - 客席・窓際
 - 客席・カウンター

ナビゲーションメニュー (Bottom Bar):

フォルダ整理 → コントロールグループ → 照明シーン → 計算 → シーンの複製 → コントロールグループの修正 → 注意点

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
 調光設定編

- 照明器具配置
 - 照明器具配置の整理
- コントロールグループ(基本)
 - コントロールグループの作成
- 照明シーン(基本)
 - 照明シーンの作成
 - 照明シーンの設定
- 計算
- 照明シーン(編集)
 - 照明シーンの複製
 - ビューの切り替え
- コントロールグループ(編集)
 - コントロールグループの修正
 - 照明シーンへの追加
- 配灯修正した場合の注意点
 - 配灯を変更する
 - コントロールグループに追加

シンボルが破線=
コントロールグループ選択中

シンボルそのまま=
コントロールグループから除外

コントロールグループを
選択すると・・・

コントロールグループを選んでみると
増灯分が含まれていないことがわかります。

このように一灯でも配灯を追加したら
忘れずにコントロールグループに追加
しましょう。

※すでにコントロールグループに追加されて
いる照明器具配置を一緒に追加すること
になりますが、重複して登録されることは
ありません。

※この場合、
コントロールグループ自体は照明シーンに
はすでに登録されている状態のため、照明
シーンに再度追加する必要はありません。

照明器具 一般 施工高さ 回転 配置 名称

数: 12

開始点 X: 0.938 m Y: 5.956 m

終了点 X: 6.646 m Y: 11.728 m

間隔: 0.738 m

概算
Em 照明器具: 57 lx
Em 合計: 234 lx

プロジェクトマネージャ

sample_1 - 夜シーン - 平面図

sample_1 - 夜シーン - 3Dビュー

コントロールグループ

- 通路系統
- ミニ系統
- 客席・壁面側系統
- 客席・カウンター系統
- 客席・壁面側系統
- 床
- 天井
- 壁面
- 照明器具
 - 客席
 - 客席・ソファ席
 - 客席・窓際
 - 客席・カウンター上
 - 客席・壁面側
 - 客席・壁面側
 - 客席・壁面側
 - 客席・壁面側
 - 客席・壁面側
 - 客席・壁面側
 - 客席・壁面側

■ 照明器具配置

 照明器具配置の整理

■ コントロールグループ(基本)

 コントロールグループの作成

■ 照明シーン(基本)

 照明シーンの作成 照明シーンの設定

■ 計算

■ 照明シーン(編集)

 照明シーンの複製 ビューの切り替え

■ コントロールグループ(編集)

 コントロールグループの修正 照明シーンへの追加

■ 配灯修正した場合の注意点

 配灯を変更する コントロールグループに追加