

遠藤照明
設計支援ツール：Jobサポート

3次元照度計算ソフト 【DIALux】ミニ・マニュアル

基本編

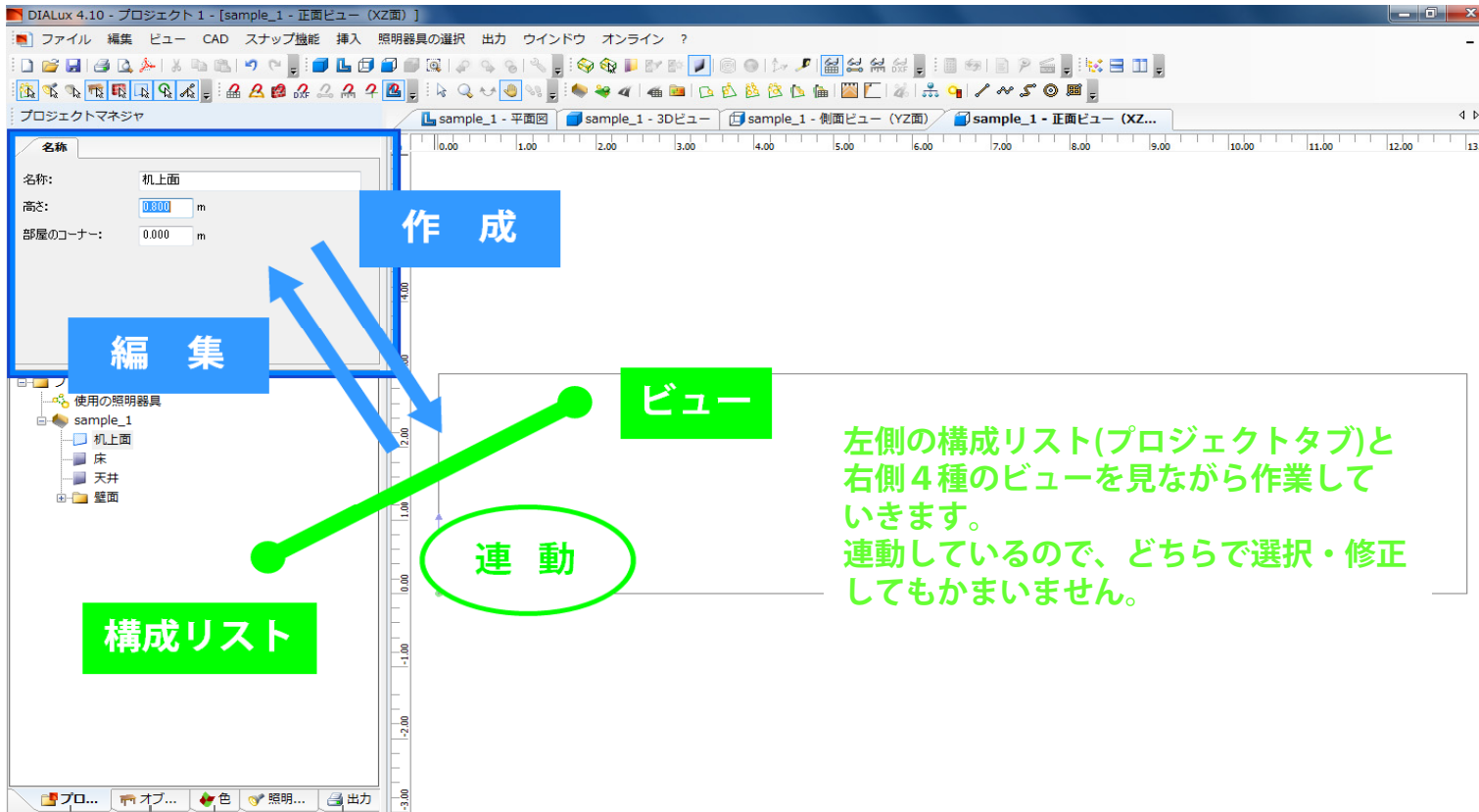
このミニ・マニュアルでは、実際に作業する際に役立つ情報を抜粋してご紹介しています。
一連の流れをご覧いただける【動画】操作マニュアルを先にご覧いただくことをお勧めいたします。



Creating the Future of
Earth-friendly & People friendly Lighting

ENDO
LIGHTING CORP.

詳細の設定や編集(修正)は主にこの
左上の編集画面で行います。



左側の構成リスト(プロジェクトタブ)と
右側4種のビューを見ながら作業して
いきます。
連動しているので、どちらで選択・修正
してもかまいません。

出力タブ：各種計算結果を出力形態にして表示できます。印刷もここから。

色タブ：内装材や家具などのテクスチャと色を付けることができます。

オブジェクトタブ：部屋(空間)と照明以外のもの全てはここで作成します。
(柱や梁、窓などの建築要素、家具や造作など)

プロジェクトタブ：現在作成されているもの全てが構成リストとしてツリー
表示されます。基本画面です。

DIALux 4.10

ミニ・マニュアル

基本編

■ 基本事項

全体の説明

ツール

■ 空間作成

起動～空間作成

空間設定(保守率・反射率等)

■ 照明配灯

照明器具データの取り込み

配灯：配灯方法の選択

配灯：配灯の設定

配灯：器具の変更

■ 計算

計算

結果の確認：等照度曲線

結果の確認：フォルスカラー

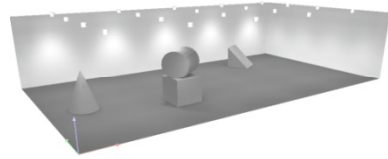
■ 出力

出力：プレビュー

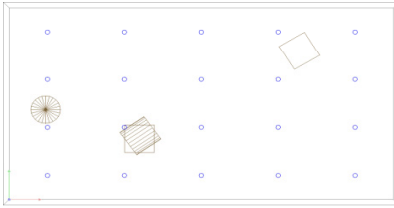
出力：印刷

■ 照明器具データの取得方法

3Dビュー



平面図



側面ビュー



正面ビュー



●配光の3D表示/非表示

- 全体
- 選択したもののみ

●結果照度の表示

- 等照度曲線
- フォルスカラー

●表示/非表示の切替

- 固定グリッド
- 補助線
- DXF背景

●結果照度の表示

- 計算



●選択の許可/禁止の切替

- 照明配置(グループ)
- 照明配置(個別)
- オブジェクト
- 部屋エレメント
- 作業面

●スナップ機能の切替

- 固定グリッド
- 回転の角度
- 部屋エレメント
- DXF図面
- オブジェクト

●操作ツール

- 選択
- 拡大・縮小
- ビューの回転(3D)
- 移動
- ウォークスルー(3D)

●新規作成

- 新規部屋作成(屋内)
- 新規作成(屋外)
- 新規道路作成

●配灯ツール

- 個別配灯
- 線配灯
- 面配灯
- 円形配灯
- 投光器配灯

●補助線作成

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
基本編

- 基本事項
 - 全体の説明
 - ツール
- 空間作成
 - 起動～空間作成
 - 空間設定(保守率・反射率等)
- 照明配灯
 - 照明器具データの取り込み
 - 配灯：配灯方法の選択
 - 配灯：配灯の設定
 - 配灯：器具の変更
- 計算
 - 計算
 - 結果の確認：等照度曲線
 - 結果の確認：フォルスカラー
- 出力
 - 出力：プレビュー
 - 出力：印刷
- 照明器具データの取得方法

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
基本編

- 基本事項
 - 全体の説明
 - ツール
- 空間作成
 - 起動～空間作成
 - 空間設定(保守率・反射率等)
- 照明配灯
 - 照明器具データの取り込み
 - 配灯：配灯方法の選択
 - 配灯：配灯の設定
 - 配灯：器具の変更
- 計算
 - 計算
 - 結果の確認：等照度曲線
 - 結果の確認：フォルスカラー
- 出力
 - 出力：プレビュー
 - 出力：印刷
- 照明器具データの取得方法

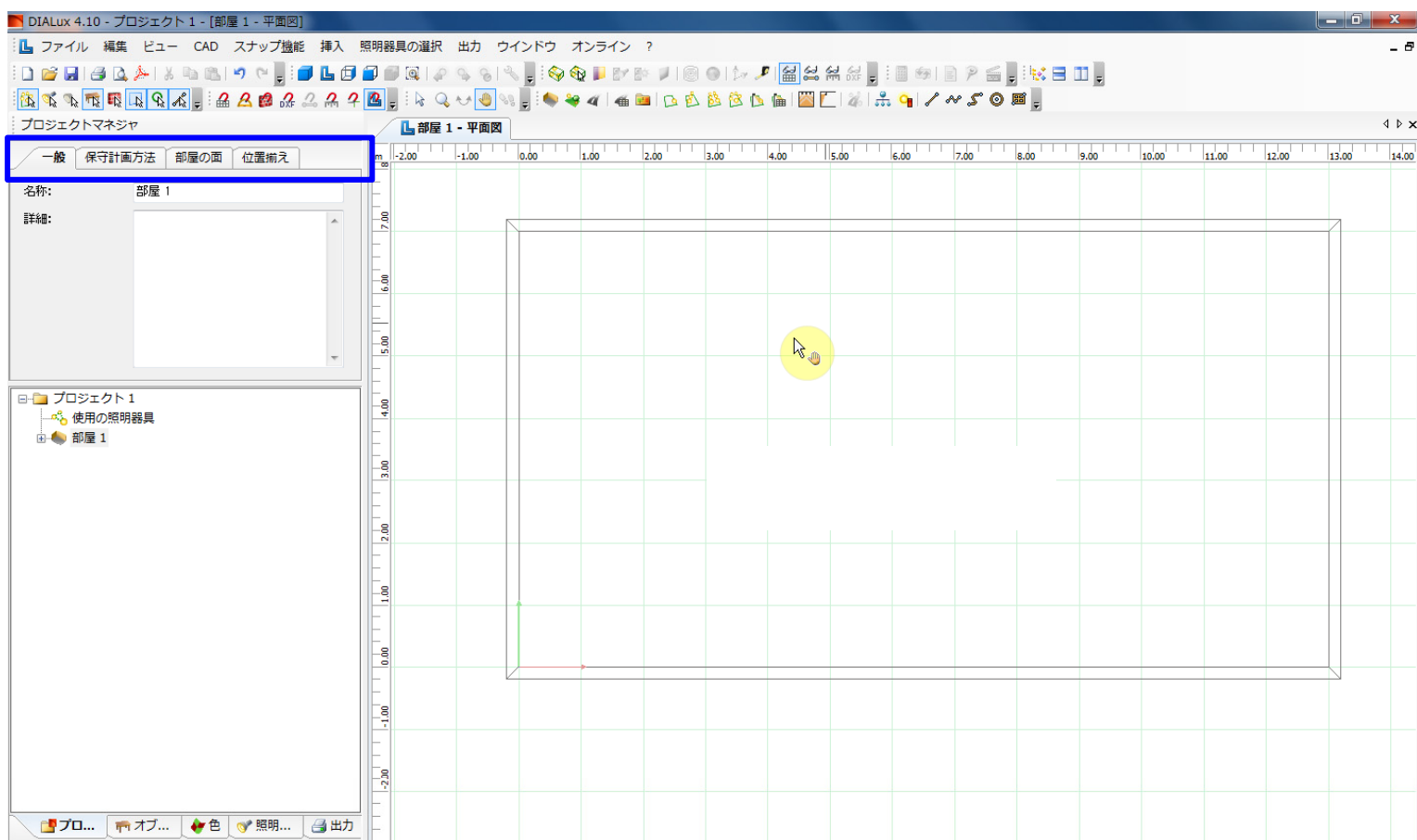
新規屋内プロジェクトをクリックしてスタート!

部屋のサイズ、高さを入力 → OKをクリック

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力

ENDO LIGHTING CORP.

各タブを開いて、
名称・保守率・反射率などを設定します。



起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力



DIALux 4.10

ミニ・マニュアル

基本編

■ 基本事項

全体の説明

ツール

■ 空間作成

起動～空間作成

空間設定(保守率・反射率等)

■ 照明配灯

照明器具データの取り込み

配灯：配灯方法の選択

配灯：配灯の設定

配灯：器具の変更

■ 計算

計算

結果の確認：等照度曲線

結果の確認：フォルスカラー

■ 出力

出力：プレビュー

出力：印刷

■ 照明器具データの取得方法

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
基本編

- 基本事項
 - 全体の説明
 - ツール
- 空間作成
 - 起動～空間作成
 - 空間設定(保守率・反射率等)
- 照明配灯
 - 照明器具データの取り込み
 - 配灯：配灯方法の選択
 - 配灯：配灯の設定
 - 配灯：器具の変更
- 計算
 - 計算
 - 結果の確認：等照度曲線
 - 結果の確認：フォルスカラー
- 出力
 - 出力：プレビュー
 - 出力：印刷
- 照明器具データの取得方法

ファイル

読み込み

照明器具ファイル

照明器具ファイル

最初に、照明器具データを取り込みます。
 拡張子 [.uld]
 照明器具の形状情報も入ったデータなので
 簡単に正確な配灯が可能です。

遠藤照明のHPよりダウンロードすることができます。
 ※最終ページ参照

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力

ENDO LIGHTING CORP.

- 基本事項
 - 全体の説明
 - ツール
- 空間作成
 - 起動～空間作成
 - 空間設定(保守率・反射率等)
- 照明配灯
 - 照明器具データの取り込み
 - 配灯：配灯方法の選択
 - 配灯：配灯の設定
 - 配灯：器具の変更
- 計算
 - 計算
 - 結果の確認：等照度曲線
 - 結果の確認：フォルスカラー
- 出力
 - 出力：プレビュー
 - 出力：印刷
- 照明器具データの取得方法

次に、配灯方法を選択します。

配灯方法の選択

いろいろな配灯方法が選べます。
個別以外で配灯しても、後で分割できますが
一個単位に分割されてしまうので、矩形単位などで
考えながら配灯していくと整理しやすくなります。

取り込んだ照明器具はここに入ります。

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力

配灯設定は「施工」タブで

座標・ピッチを指定して入力
できますが・・・

目標照度から自動で
均等配灯も可能です

複数の照明器具データを取り込んである場合には
ここで選ぶことができます。

配灯方法を選ぶとこの画面になります。
全ての設定が終了したら →挿入をクリック

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
基本編

- 基本事項
 - 全体の説明
 - ツール
- 空間作成
 - 起動～空間作成
 - 空間設定(保守率・反射率等)
- 照明配灯
 - 照明器具データの取り込み
 - 配灯：配灯方法の選択
 - 配灯：配灯の設定
 - 配灯：器具の変更
- 計算
 - 計算
 - 結果の確認：等照度曲線
 - 結果の確認：フォルスカラー
- 出力
 - 出力：プレビュー
 - 出力：印刷
- 照明器具データの取得方法

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力



起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力

配灯後、器具を変更したい場合もここで変更します。
※変更したいデータも先に取り込んでおく必要があります。

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力

■ 基本事項

- 全体の説明
- ツール

■ 空間作成

- 起動～空間作成
- 空間設定(保守率・反射率等)

■ 照明配灯

- 照明器具データの取り込み
- 配灯：配灯方法の選択
- 配灯：配灯の設定
- 配灯：器具の変更

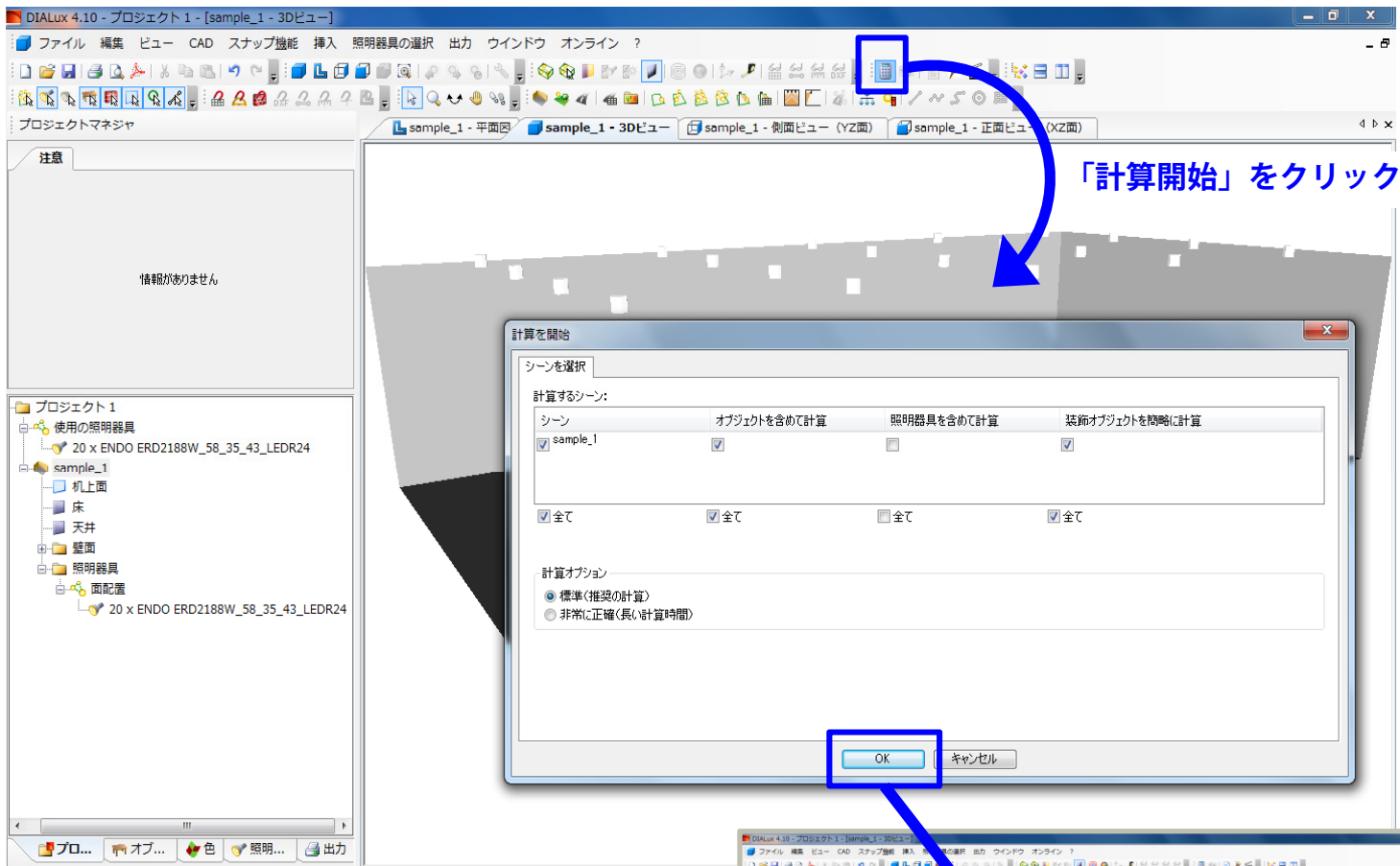
■ 計算

- 計算
- 結果の確認：等照度曲線
- 結果の確認：フォルスカラー

■ 出力

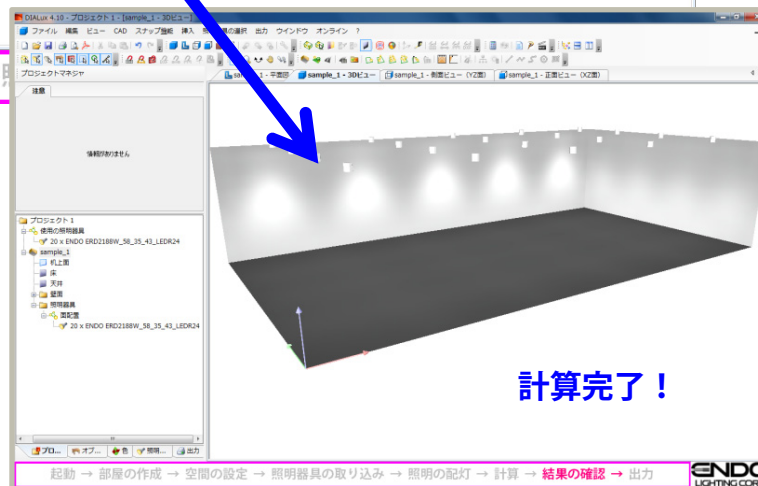
- 出力：プレビュー
- 出力：印刷

■ 照明器具データの取得方法



「計算開始」をクリック

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み →



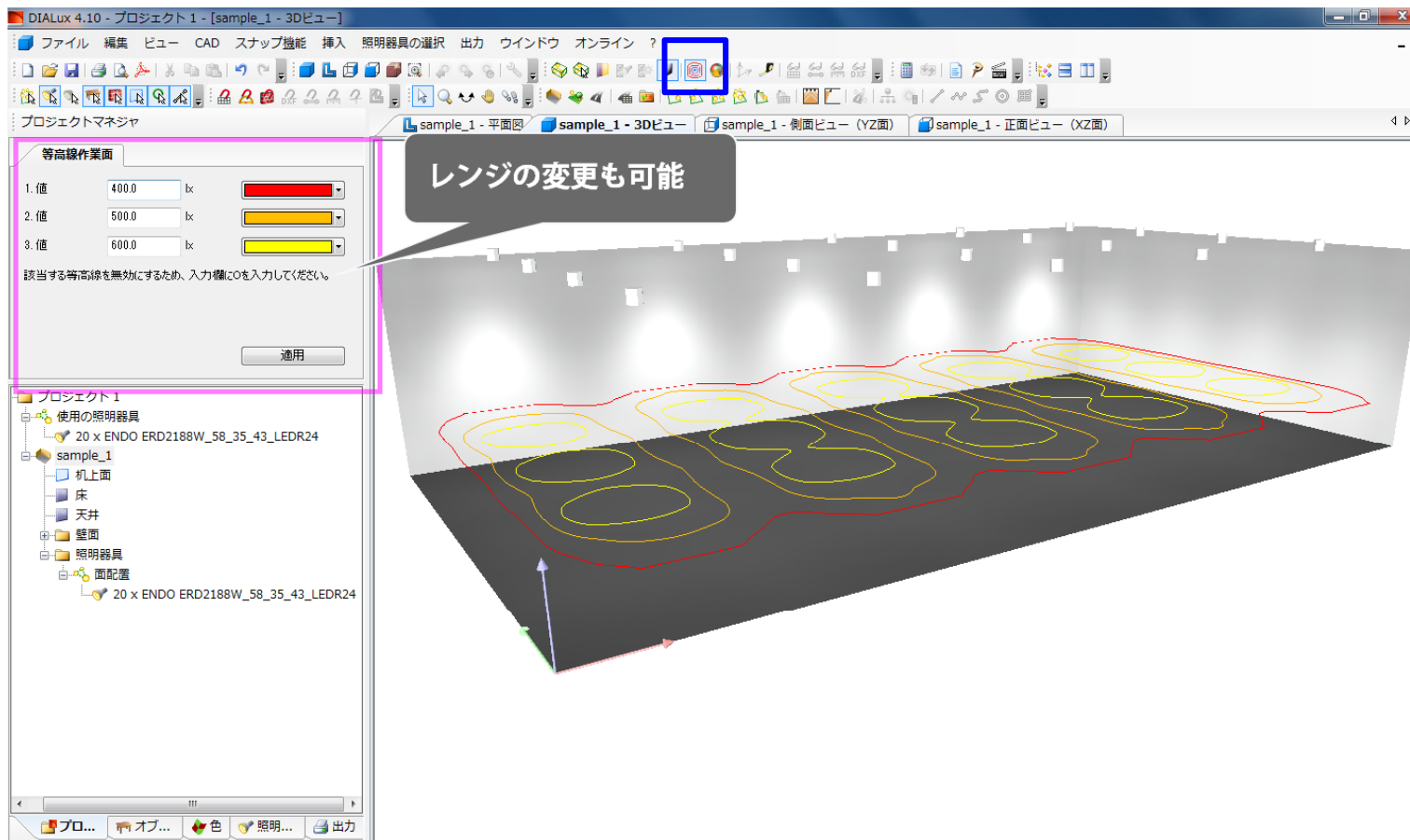
計算完了!

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
基本編

- 基本事項
 - 全体の説明
 - ツール
- 空間作成
 - 起動～空間作成
 - 空間設定(保守率・反射率等)
- 照明配灯
 - 照明器具データの取り込み
 - 配灯：配灯方法の選択
 - 配灯：配灯の設定
 - 配灯：器具の変更
- 計算
 - 計算
 - 結果の確認：等照度曲線
 - 結果の確認：フォルスカラー
- 出力
 - 出力：プレビュー
 - 出力：印刷
- 照明器具データの取得方法

等照度曲線を表示できます。
消したいときはもう一度クリック。



■ 基本事項

- 全体の説明
- ツール

■ 空間作成

- 起動～空間作成
- 空間設定(保守率・反射率等)

■ 照明配灯

- 照明器具データの取り込み
- 配灯：配灯方法の選択
- 配灯：配灯の設定
- 配灯：器具の変更

■ 計算

- 計算
- 結果の確認：等照度曲線
- 結果の確認：フォールスカラー

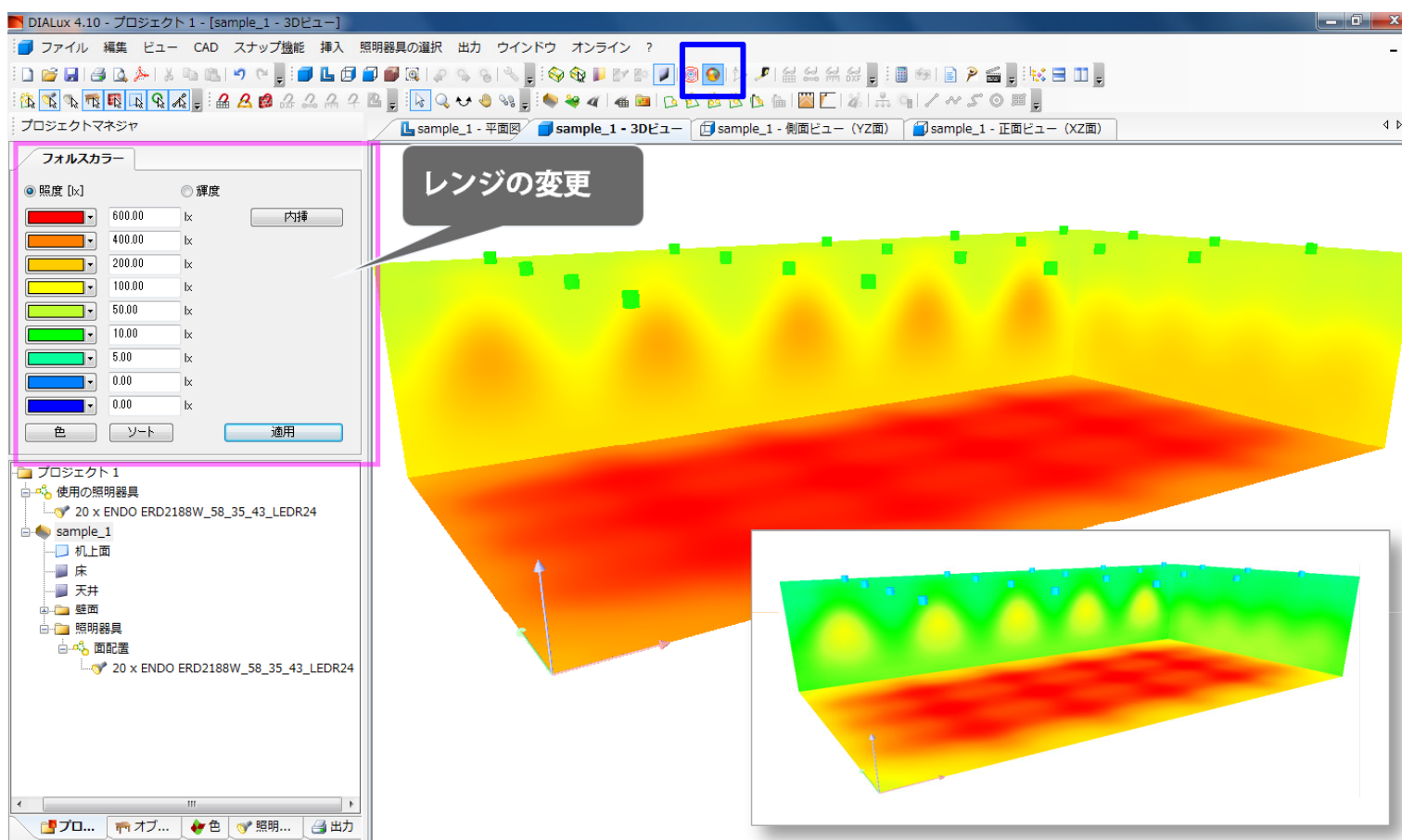
■ 出力

- 出力：プレビュー
- 出力：印刷

■ 照明器具データの取得方法

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力

フォルスカラーを表示できます。
消したいときはもう一度クリック。



■ 基本事項

- 全体の説明
- ツール

■ 空間作成

- 起動～空間作成
- 空間設定(保守率・反射率等)

■ 照明配灯

- 照明器具データの取り込み
- 配灯：配灯方法の選択
- 配灯：配灯の設定
- 配灯：器具の変更

■ 計算

- 計算
- 結果の確認：等照度曲線
- 結果の確認：フォルスカラー

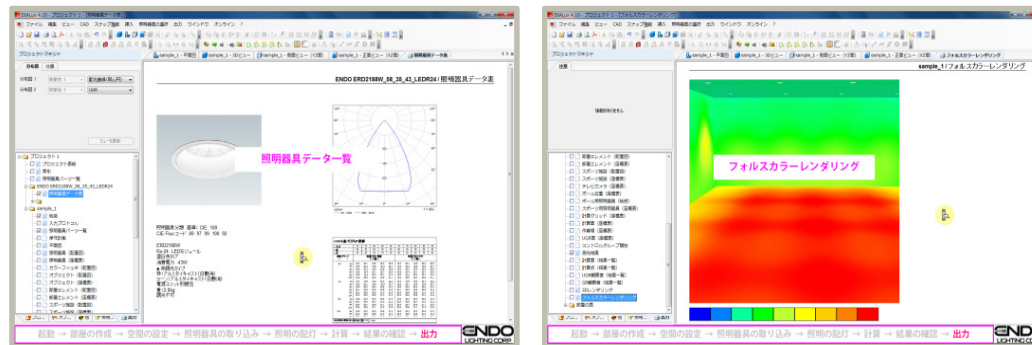
■ 出力

- 出力：プレビュー
- 出力：印刷

■ 照明器具データの取得方法

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力

基本的な情報は「総括」一枚で完了します。
他にも使用器具データ一覧やフォルスカラーなど多数の情報が出力できます。



DIALux 4.10 - プロジェクト 1 - [総括]

ファイル 編集 ビュー CAD スナップ機能 挿入 照明器具の選択 出力 ウィンドウ オンライン ?

プロジェクトマネージャ

出カクリッド 等高線 形式 縮尺 詳細 座標

オリジナル (256 x 128 ポイント)
距離 0.000 m

プレビューしたいものをダブルクリックすると、右側のプレビュー画面に表示され確認することができます。

ダブルクリック

出力タブでは計算結果の各データを確認できます。

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力

sample_1 / 総括

等照度曲線

各箇所の平均照度

使用照明器具一覧

面	p [%]	E _{平均} [lx]	E _{最小} [lx]	E _{最大} [lx]	g _t
机上面	/	530	189	766	0.357
床	10	495	240	612	0.484
天井	70	41	63	292	0.738
壁 (4)	50	133	52	292	/

部屋の高さ: 3.000 m, 施工高さ: 3.148 m, 保守率: 0.85

机上面:
高さ: 0.800 m
グリッド: 10 x 128 点
部屋のコーナー: 0.000 m

UGR 縦- 横 照明器具の軸へ
左壁 20 20
下壁 20 20
(CIE, SHR = 0.25.)

照明器具パーツ一覧

No.	個	表記 (補正係数)	φ (照明器具) [mm]	φ (ランプ) [mm]	P [W]

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル 基本編

- 基本事項
 - 全体の説明
 - ツール
- 空間作成
 - 起動～空間作成
 - 空間設定(保守率・反射率等)
- 照明配灯
 - 照明器具データの取り込み
 - 配灯: 配灯方法の選択
 - 配灯: 配灯の設定
 - 配灯: 器具の変更
- 計算
 - 計算
 - 結果の確認: 等照度曲線
 - 結果の確認: フォルスカラー
- 出力
 - 出力: プレビュー
 - 出力: 印刷
- 照明器具データの取得方法



出力のページ選択における「全て」「ページ」は、ツリー上で赤いチェックが入っているものを差します。また、用紙マークは計算結果があるもの、白紙用紙マークは計算結果がないものです。

ここに赤いチェックが入っているものが対象です

印刷は右クリックのメニューから

右クリック!

PDFデータに出力することもできます

起動 → 部屋の作成 → 空間の設定 → 照明器具の取り込み → 照明の配灯 → 計算 → 結果の確認 → 出力

面	ρ [%]	$E_{平均}$ [lx]	$E_{最大}$ [lx]	U_{GR}	U_{max}
机上面	/	530	189	766	0.357
床	10	495	240	612	0.484
天井	70	56	41	63	0.738
壁 (4)	50	133	52	292	/

机上面:
高さ: 0.800 m
グリッド: 128 x 128 点
部屋のコーナー: 0.000 m

UGR 縦-横 照明器具の軸へ
左壁 20 20
下壁 20 20
(CIE, SHR = 0.25.)

照明器具パーツ一覧

No.	個	表記 (補正係数)	φ (照明器具) [lm]	φ (ランプ) [lm]	P [W]

- 基本事項
 - 全体の説明
 - ツール
- 空間作成
 - 起動～空間作成
 - 空間設定(保守率・反射率等)
- 照明配灯
 - 照明器具データの取り込み
 - 配灯: 配灯方法の選択
 - 配灯: 配灯の設定
 - 配灯: 器具の変更
- 計算
 - 計算
 - 結果の確認: 等照度曲線
 - 結果の確認: フォルスカラー
- 出力
 - 出力: プレビュー
 - 出力: 印刷
- 照明器具データの取得方法



照明器具データは遠藤照明のHPからダウンロード可能。
品番の検索結果にあるDIALuxアイコンをクリック。

遠藤照明トップページ
<http://www.endo-lighting.co.jp/>

照明器具データの取得方法

DIALuxアイコンをクリック!

DIALux 4.10 ミニ・マニュアル
基本編

- 基本事項
 - 全体の説明
 - ツール
- 空間作成
 - 起動～空間作成
 - 空間設定(保守率・反射率等)
- 照明配灯
 - 照明器具データの取り込み
 - 配灯：配灯方法の選択
 - 配灯：配灯の設定
 - 配灯：器具の変更
- 計算
 - 計算
 - 結果の確認：等照度曲線
 - 結果の確認：フォルスカラー
- 出力
 - 出力：プレビュー
 - 出力：印刷
- 照明器具データの取得方法

